

周悠

电话: +86 17381575713/+61 0435314187  
邮箱: youz100000@163.com

教育背景

新南威尔士大学, 悉尼, 新南威尔士州 动画与视觉效果硕士学位 • Wam: 79.77, 获得多次HD	2024-2026
四川大学, 成都, 四川 视觉传达学士学位 • GPA: 3.31	2017-2021

相关技能

2D	Tvpaint, Procreate, Procreate Dreams, Sai, Photoshop
3D	Maya, Blender, Motion Builder
其他	Nuke, After Effect, Illustrator, Unreal Engine, Figma
英语	雅思成绩: 6.5 (6)

论文写作

Designing a Health Education Card Game for Adolescents Based on Constructivist Learning Theory: A Case Study of Night of Hospital	发表于《Journal of Contemporary Education Research》
基于拉康镜像理论的中国母女关系的象征性动画表达——以动画《羊角》为例	送审AHCI

参与项目

Kwong War Chong Short Animation/原动画、角色设计、补帧、勾线、上色	2025.10-2026.2
• 为悉尼中国城博物馆制作的广和昌动画短片, 担任了角色设计, 第一原画以及补帧、勾线、上色的动画制作, 深入参与了动画的概念讨论	
• 基于此设计撰写论文《面向文化遗产普及的博物馆动画设计研究——以广和昌为例》	
Ripple City/原动画、补帧、勾线、上色、3D镜头架设与特效	2025.5-2025.8
• 为悉尼行人隧道Mulu Giligu设计的投影动画以及沉浸式交互的概念设计, 参与了动画制作以及交互效果的3D模型展现	
• 基于此设计撰写论文《基于多感官理论的行人可交互环境设计研究——以Mulu Giligu为例》	

获奖与活动

The Annual exhibition at UNSW Art and Design 2025	2025.12
• 2D手绘动画《The horns》参与活动展出	
the Digitropica 2025 UNSW Art & Design Animation and Moving Image Festival	2025.10
• 动画项目《Ripple City》参与活动展出	
成都博物馆《这“礼”是成都》	2020.11
• 作品《独缺对象》获得优秀奖	
第八届全国高校和高中生海洋文化与创意大赛	2019.10
• 作品《Fishing》获得入围奖	